



FROM NULL

회사 소개서



Identity



FROM NULL

SOFT 개발철학

More Quickly

More Inexpensively

More Nicely

魂

가슴 벅차게 하는 비전이
사람을 움직인다.

創

끊임없이 '왜'라고 물어라,
그러면 열린다.

通

상대를 이해하고 인정한다.

개발의 형태

자체 솔루션 개발

프롬널소프트에서 자체적으로 개발하는 솔루션

사례)

- T-Birds(iPhone4)
- eGoodNews
 - 미국 현지 서비스
 - 메일 마케팅 솔루션

협력 솔루션 개발

의뢰사와 런닝개런티를 협의하여 개발하는 방법

사례)

- elandedu.com
영어학습 LMS 시스템
- MPCS Player

의뢰개발 및 컨설팅

의뢰사가 개발비를 지불하여 개발하는 방법

사례)

- STMicro MEMS
 - Core Motion
- GS 칼텍스 프록시
- 임베디드 시스템

우리의 기술로 세상에 유용한 것을 만든다. FROMNULL

회사개요



회 사 명

FROMNULL SOFT

대 표 이 사

강 성 모

설 립 일

2008년 3월 26일

직 원 수

7 명

홈 페이지

<http://www.fromnull.com>

소 재 지

서울 중랑구 겸재로 72 프롬널소프트

대 표 전 화

02)420-6221 / Fax: 02)420-0221

이 메 일

contact@fromnull.com

회사연혁



2011

- 02. MPCs Player(영어학습 및 콘텐츠 저작물)개발

2010

- 12. T-Birds(iPhone 4) 앱 및 서버 개발
- 10. GS칼텍스 프록시 서버 개발
- 06. STMicro MEMS For Android 데모폰 및 시뮬레이터 개발
- 03. eGoodNews 미국 현지 서비스 개발
- 02. elandedu.com 영어학습 LMS 솔루션 ver 1.0 개발완료

2009

- 06. 맵매칭을 지원하는 핸드셋 및 검색엔진 솔루션
- 05. 안드로이드 개발 환경 구축
- 03. FROMNULL SOFT 사무실 이전
- 02. eGoodNews 솔루션 개발 착수

2008

- 09. IFDT(Interfrated Flash Development Tool) 개발
- 07. 네트워크 맵매칭을 지원하는 텔레매틱스 개발 착수
- 03. KSM Soft에서 FROMNULL SOFT로 상호 변경
- 02. 차량용 텔레매틱스 Car PC 개발

2007

- 07. 차량용 텔레매틱스 DVR-CMC 개발완료
- 06. TPMS(Tire Pressure Monitoring System) Solution 개발
- 02. 차량용 텔레매틱스 Car PC 개발

2006

- 04. 레이저센서를 이용한 스윙분석 Solution 개발
- 01. Golf MRI 사업화 개시 및 사양 업그레이드

회사연혁



2005

- 10 Golf MRI 네트워크 연동 버전 개발 완료
- 05 적외선 센서를 이용한 스윙분석 Solution 개발
- 03 Golf MRI 베타버전 개발완료

2004

- 04 골프자세 분석 자동화 시스템 Golf MRI 개발 착수
- 02 (주)LS MEDIA 와 Golf MRI 사업제휴

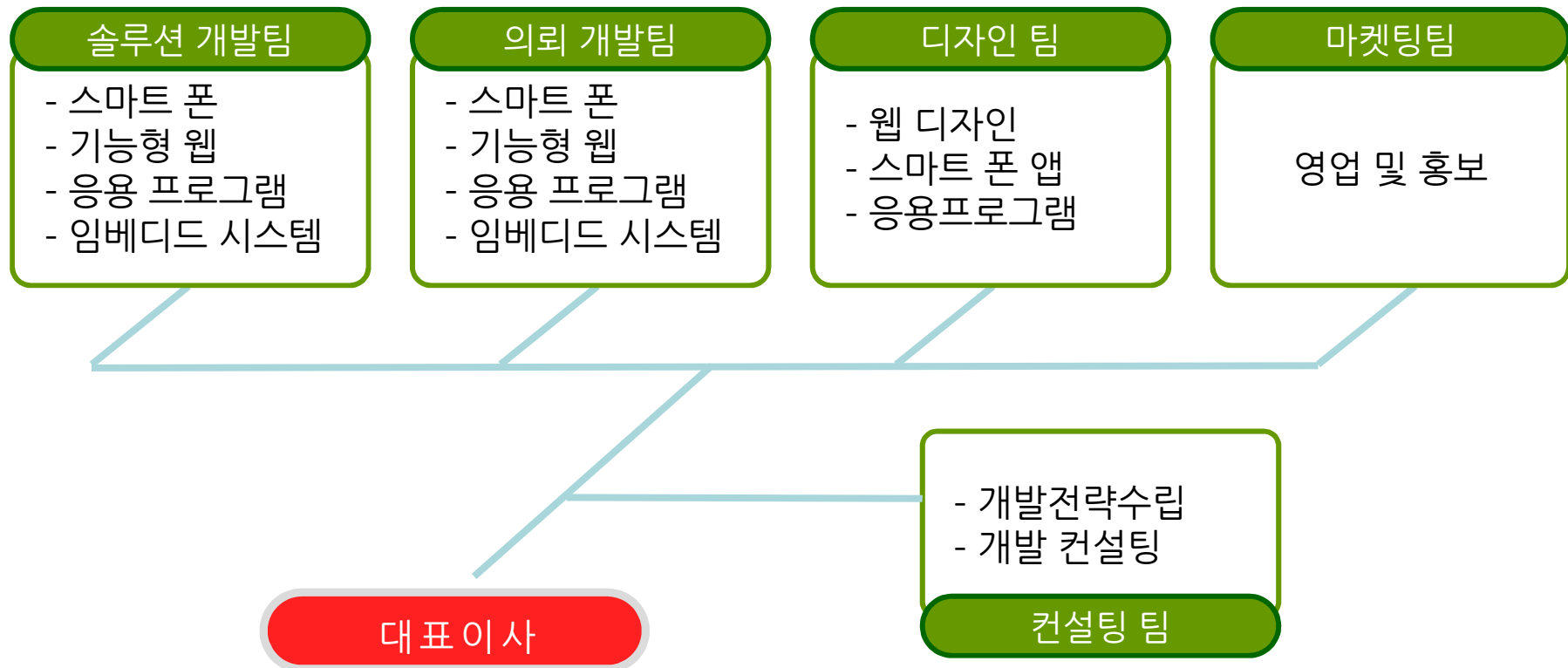
2003

- 01 WVC 시스템 Motion Analyzer 개발

2002

- 03 천리안 아바타 솔루션 개발
- 02 KSM Soft 설립

조직도



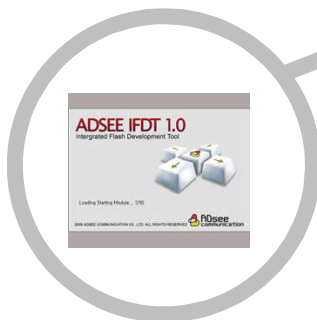
개발분야



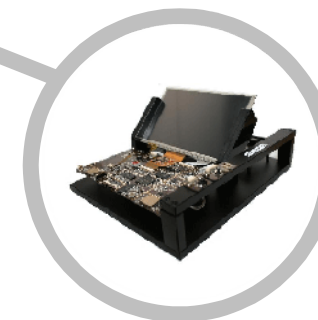
스마트폰 앱 개발



기능형 웹사이트 개발



윈도우 응용 프로그램 개발



임베디드 시스템 개발

FROM NULL

프롬널소프트의 개발철학은 “좀 더 빠르게, 좀 더 싸게, 좀더 좋게 “ 입니다.
이와 같은 경쟁력으로 의뢰하신 분들을 만족시켜 드리도록 노력할 것입니다.

개발분야 (1)

FAOMNUL

스마트폰 앱 개발



구분	Software	Ver	Language
플랫폼	iOS	4	
개발툴	Xcode	4	오브젝티브-C
	인터페이스 빌더		



구분	Software	Version	Language
플랫폼	Android	2.1	
	Linux Kernel	2.6.29	
개발툴	Android SDK	Revision 5	java
	Android NDK	Revision 3	GCC 4.4.0
	JAVA JDK	6	
	eclipse	3.3.4	

iPhone 과 Android 를 주력으로 개발

개발분야(2)

FROM NULL
HOW TO

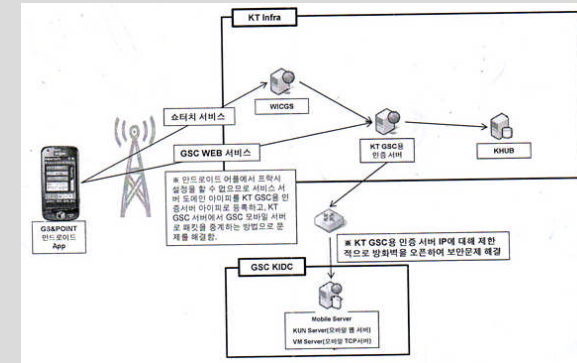
기능형 웹사이트



분 류	항 목	버전 및 사 양
운영체제	CentOS	Ver 5.3
데이터베이스	MySQL	Ver 5.1.34
	iBatis	
웹서버	Apache	2.2.11
	Tomcat	6.0.20
Build SDK	GCC	4.0.2
	JAVA	1.6.0
Framework	Struts2	

Open Source 를 기반으로 하여 웹 서비스 솔루션 구축

FROM NULL
TO POWER



구분	Software	Version	Language
플랫폼	Windows	XP,7	
개발툴	Visual Studio	2005,8	C#
			C++
	프레임워크	3.5	.Net Framework

구분	Software	Version	Language
플랫폼	Windows	2000,5	
개발툴	Visual Studio	2005,8	C#
			C++
	프레임워크	3.5	.Net Framework

Windows 기반의 응용프로그램, 서비스 프로그램 개발

개발분야(4)

FROM NULL
HOW TO

임베디드 시스템

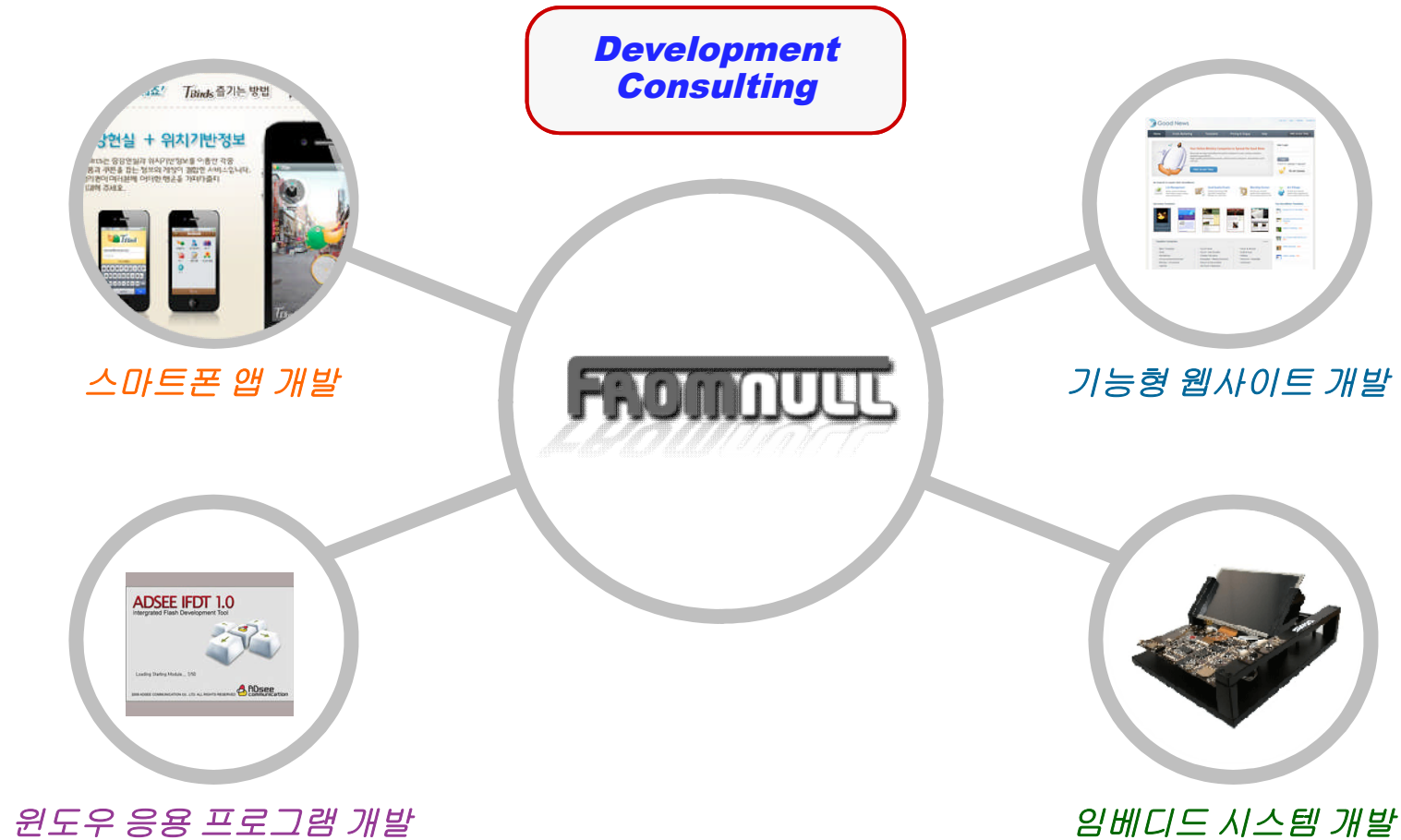


구분	Software	Version	Language
플랫폼	Win CE	6.0	
개발툴	Visual Studio	2005,8	C#
	Embedded Visual C++	4.0	C++
	프레임워크	3.5	.Net Compact Framework

구분	Software	Version	Language
플랫폼	Android	2.1	
	Linux Kernel	2.6.29	
개발툴	Android SDK	Revision 5	java
	Android NDK	Revision 3	GCC 4.4.0
	JAVA JDK	6	
	eclipse	3.3.4	

WinCE, LINUX 기반의 임베디드 운영 소프트웨어 개발

개발분야(5)



구현에 앞서 시스템분석,설계,개발방법론에 대한 자문

기술력 확보가 상대적으로 힘든 중소벤처기업 에 소프트웨어 기술 자문

우수개발 사례(1)

MEMS Simulator For Android & 안드로이드 데모폰 개발

World Wide Best !!



전시회명:

RFID/USN KOREA 2010 국제전시회 & 컨퍼런스
서울코엑스 2010년 12월 2일 ~ 12월 4일



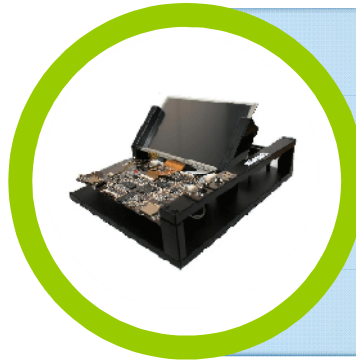
ZDNET, 전자신문 4월 기사 예정

STMicroelectronics: 반도체 생산 순위 전세계 5위권 안의 글로벌회사

우수개발 사례(2)

중소기업청 R&D 정부과제 수행업체 개발 컨설팅

중소기업청



DVR 기능을 탑재한 텔레메틱스



TPMS 기능을 탑재한 텔레메틱스

설계 및 개발은 프롬널소프트에서, 공(실적)은 의뢰사에게

개발이력(1)



프로젝트	기간	발주처	OS	DataBase	SDK
T-Birds 앱 서비스서버	10.12 ~ 현재	넥스트탑 프롬널소프트	iOS4 Cent OS	MY-SQL	iPhone4 SDK JAVA/JSP/STRUTS2
MPCS Player	11.01 ~ 11.03	MPCS	Windows Cent OS	MY-SQL	JAVA/JSP/STRUTS2 Flex
GS 칼텍스 프록시 서버개발	10.10 ~ 10.12	GS 칼텍스	Windows 2005 Server		Visual Studio Visual C++/MFC
MEMS For Android	10.06 ~ 10.10	STMicro	Android 2.1	SQLite	Android SDK, NDK JAVA/C, C++/C#
elandedu.com	09.09 ~ 10.02	다니엘교육 프롬널소프트	Cent OS	MY-SQL	JAVA/JSP/STRUTS2 Flex/Flash
egoodnews.com	10.01 ~ 현재	EGOODNEWS 프롬널소프트	Cent OS	MY-SQL	JAVA/JSP/STRUTS2 Flex
IFDT Ver1.0	08.09 ~ 08.12	애드씨 커뮤니케이션	Window XP	File	VS2008 C# .Net Framework3.5
아이런처V2	08.10 ~ 08.12	아이카페	Window XP	File	VS2008 C# VB60 .Net Framework2.0
맵매칭 핸드셋	08.07 ~ 10.06	중소기업청 R&D 과제	Android CentOS	MY-SQL	JAVA C, C++
DVR-CMC	07.07 ~ 08.6	산학협동 정부과제 중소기업청	CE5.0 AVR		C#, C++ .Net Compact Framework2.0 AVR Studio
STARTEL Car PC	07.02 ~ 08.3	(주)스타패스 www.starpath.co.kr	Windows XP AVR		Visual Basic, C++ AVR Studio

개발이력(2)



프로젝트	기간	발주처	OS	DataBase	SDK
Golf MRI	04.10 ~ 06.12	(주)LS 미디어 www.golf123.co.kr	Win2000 Server	SQL 2000 Server	Visual Basic, C++ ASP DirectShow 기반
WVC 시스템 Motion Analyzer	03.1 ~ 04.9	KSM SOFT www.wvcsys.co.kr	Win2000 Server	SQL 2000 Server	Visual Basic, C++ ASP DirectShow 기반
KSKI	02.2 ~ 02.7	KSM SOFT www.kski.net	Win2000 Server	SQL 2000 Server	Visual Basic ASP
천리안 아바타	01.10 ~ 02.3	(주)데이콤 www.chol.com	Win2000 Server	SQL 2000 Server	Visual Basic ASP
PMC (메일 에이전트)	01.8 ~ 01.11	대한민국 소프트웨어 출품작	Win2000 Server	SQL 2000 Server	Visual Basic Visual C++ ASP
씨즈메일	00.5 ~ 01.9	(주)씨즈미디어 www.ciz.co.kr	Solalis UNIX NT, WIN2000		Visual Basic Visual C++ ASP, JAVA
지문인식 ATM	99.4 ~ 00.4	연구개발투자 금융감독원 POS DATA	Windows98 MCU		Visual Basic Visual C++
인터넷 복권 ROTO	98.12 ~ 99.4	한국복권서비스 www.loto.co.kr	UNIX AIX RS6000 NT4.0	SQL Server	ASP Visual Basic COBOL
커플매칭 시스템	98.12 ~ 99.4	듀오	NT 4.0	SQL Server	Visual Basic
JAPAN RAIL (해외파견 프로젝트)	98.5 ~ 99.3	JAPAN PAINT JAPAN RAIL MORE SOFT	NT WS4.0 HP UNIX	Oracle80	Visual Basic UNIX Shell COBOL

개발이력(3)



프로젝트	기간	발주처	OS	DataBase	SDK
삼성전자 공정관리	97.9 ~ 98.4	삼성전자 PC사업부	UNIX 타이컴 NT, Windows95	Oracle	Visual Basic UNIX C
동화은행 시스템	97.7 ~ 97.9	동화은행	MVS IBM HOST OS2	DB2	Visual GEN (IBM OS2 개발툴) CICS
한미은행 시스템	96.2 ~ 97.6	한미은행	UNIX RS6000 Windows3.1	Oracle	Pro*C UNIX C Visual Basic
채용관리 시스템	96.7 ~ 96.10	한국 IBM	OS2	Access	Visual Basic
공사관리 시스템	95.1 ~ 96.6	(주)신한	OS400 DOS Windows3.1	DB2/400 dBaseIII Access	COBOL, Clipper Visual Basic RPG

개발프로세스



STEP 1

분석단계

시스템을 제작하고자 계획하시는 회사(또는 사람)와 FROMNULL이 처음 대면하게 되는 단계입니다. 의뢰자께서 예산, 일정, 제안요청서 등을 제시하는 단계입니다. FROMNULL이 수행하여 성공시킬 수 있는 프로젝트인지 검토하는 단계입니다.

STEP 2

설계단계

FROMNULL이 프로젝트를 성공시킬 수 있다고 판단되었을때 진행되는 단계입니다. 정확한 일정, 시스템환경, 개발방법에 대하여 구체화 합니다. 프로토타입을 제작하여 시연함으로써 의뢰자와 개발자의 의사소통 오류를 최소화 합니다. 프로토타입을 토대로 정확한 개발사양서 작성 및 의뢰자의 의견을 충분히 수렴하게 됩니다. 프로젝트가 성공하느냐, 실패하느냐를 가늠하는 가장 중요한 단계 입니다.

STEP 3

구현단계

2단계에서 계획한 일정 및 설계를 토대로 실제 시스템을 구현하게 됩니다. 2단계에서 충분한 검토를 하였다면 본 단계는 수월하게 진행될 것입니다. 개발과정에서 나오는 문제점 및 돌발상황들에 대하여 해결하는 단계 입니다.

STEP 4

유지단계

시스템 개발이 완료 되어 검수가 끝난후에 진행되는 단계입니다. 개발하는 단계 만큼 중요한 단계입니다. 시스템은 시간이 흘러감에 따라 요건이 변하기 쉽습니다. 변하는 요건에 잘 대응하여 시스템의 생명을 오래도록 연장시키는 단계입니다.

개발철학 및 전략



1. 플랫폼(OS)에 구매 받지 않는다.

2. 개발언어, SDK 에 구매 받지 않는다.

3. 업무분야에 구매 받지 않는다.

4. 시기, 트렌드에 따라 활성화 되는 환경을 상대적으로 주력한다.

More Quickly

More Inexpensively

More Nicely

개발전략

기술철학

홈페이지 (http://www.fromnull.com)



※ 좀 더 자세한 사항은 위의 홈페이지를 참고하시기 바랍니다.

CI/BI

FROM + NULL

FROMNULL

모든 창조는 없음으로 부터 나온다.

FROM(~에서부터) + NULL(없음)의 합성어로 “모든 창조는 없음으로 부터 나온다.”를 의미합니다.

인간은 기원적으로 볼때 다른 맹수들에 비해 힘이 매우 약한 동물이었고, 이를 극복하기 위해 도구를 창조해 냈습니다.

이와 같이 결여(없음)로 인하여 창조는 시작된다는 의미입니다.
현재는 없지만 만들어 내면 인간에게 유용한 제품, 아이디어, 기술등을 개발하겠다는 FROMNULL SOFT의 철학입니다.

회사약도

서울 중랑구 검재로 72 프롬널소프트



7호선 면목역 3번 출구에서 1,000m

감사합니다.

FROM NULL
LEADERSHIP